

Tausend Jahre Bennek Gesellschaft

- NSC Informationen -

Auch Falls ihr NSC-Charaktere spielen wollt, seid ihr herzlich eingeladen euch anzumelden. Wir freuen uns über eure Unterstützung!

Im Folgenden haben wir euch ein paar Informationen dazu zusammengestellt. Falls ihr weiterführende Fragen habt, meldet euch einfach unter *rums-die-orga@web.de*, oder über das Kontaktformular auf unserer Website „*rums-larp.de*“.

Ticket: 40€

Unterbringung / Verpflegung:

- NSC werden gemeinsam in 5 bis 6-Bett-Zimmern mit eigenem Bad einquartiert
- Vollverpflegungs-Con (3 Mahlzeiten am Samstag + Frühstück am Sonntag)
- Getränke sind nicht im Ticket enthalten

NSC-Anreise:

- ab 09 Uhr
- NSC-Briefing um 10Uhr

NSC-Anzahl:

- Wir hoffen mit euch insgesamt 15 NSC für unsere Con gewinnen zu können

Welche Rollen spielen die NSC?

Allgemein: Die sog. „Nicht-Spieler-Charaktere“ (NSC) übernehmen mit der Orga abgestimmte Rollen, die zur Förderung eines LARPig schönen Ambientes dienen und den Rahmen sowie den Plot einer Veranstaltung oft erst so richtig lebendig machen.

Rollen und Voraussetzungen: Für die 1000-Jahr-Feier der Bennekgesellschaft suchen wir hauptsächlich Wachen und Schankpersonal. Eine einfache umschreibung der Rollen bekommt ihr von uns, es bleibt jedoch immernoch viel Raum für eigenes Spiel. Wer eine Wache spielt muss bitte seine eigene Kampfausrüstung mitbringen, für das Schankpersonal reicht schon einfache Kleidung. Zusätzlich werden 2 NSC vorübergehend die Rollen magischer „Konstrukte“ (eine Art Golem / Künstliches Lebewesen) übernehmen, dafür werden wir euch Schminken und einkleiden. Bringt bitte für die restliche Spielzeit eure eigene Kleidung mit.

Wenn ihr bereits eine passende Rolle habt: Wenn ihr bereits einen Charakter spielt, bei dem es passend sein könnte dass dieser für einige Zeit als Schankpersonal oder Wache anheuert, könnt ihr auch diesen nach Absprache gerne mitbringen. Wichtig ist dabei jedoch, dass wir uns wünschen, dass wenig Konflikt von unseren NSC ausgeht, immerhin wollen wir eine Feier bespielen. Konfliktspiel sollte, wenn es aufkommt, von den Spielern ausgehen.

NSC müssen keine erfahrenen Spieler sein, oft hilft es gerade Anfängern eine klare Aufgabe zu haben mit der sie in ihre Rolle finden können. Falls ihr jedoch zum ersten Mal ein LARP besucht, bitten wir darum, dass ihr uns Bescheid gebt. So können wir einplanen uns etwas mehr Zeit für euch zu nehmen und die Grundlagen des LARP zu erklären.